

# משחק "זבחי רצון"

משחק "זבחי רצון" מלמד באופן חוויתי את נושאי בית המקדש ומעשיו.

להלן רשימת המשחקים הכלולים בחבילת "זבחי רצון". בחבילה כלולים לוח משחק, כרטיסי קרבנות לסוגיהן (צאן, בקר, עופות ומנחות) וכרטיסי הפעלה שונים. אין צורך בידע מוקדם שכן קיימים לוחות פתרון המכילים את כל המידע הדרוש. הזוכים הם הזוכרים את הפרטים – שמקבלים כרטיסי אבני בהמ"ק יבב"א.

## הוראות מפורטות למשחקים בדפים המצורפים

- **מונופול** – במונופול השחקנים מתקדמים סביב הלוח ונפגשים במשימות שונות במעגל השנה ובין אדם לחברו ואדם למקום - תוך כדי הפתעות רבות..
- **זכרון** – מסדרים זוגות מכל כרטיסי הקרבנות על שולחן כשהם הפוכים. צריך למצוא את זוגות הכרטיסים. (שתי אפשרויות)
- **מלחמה** – לומדים את חשיבות של כרטיסי הקרבנות דרך משחק זה.
- **סדרות** – בוחרים סדרות ("סריות") מתוך לוח הפתרון אותן רוצים להרכיב ומרכיבים את הסדרות לפי תורם מכרטיסי הקרבנות. (שתי אפשרויות)
- **"מי אני"** – השחקנים בוחרים מכרטיסי הקרבנות ועליהם לדעת לאיזה סוגי קרבנות בעל חי זה יכול לשמש (חטאת, אשם כו').
- **"מלחמת סוגים"** – מבוסס על המשחק "מי אני" ומפתח מיומנות נוספת.
- **"מלחמת כרטיסים"** – משתמש בכרטיסי בין אדם וחבירו ואדם למקום ומפתח את ידיעת פרטיהם.

בברכת משחקים מלמדים ומעשירים  
ובתפילה נשואה לגאולה במהרה,

מערכת "כלים למקדש"

# משחק "מונופול"

## תכולת משחק:

- לוח משחק והוראות מצוירות בגב המשחק
- לוח פתרונויות (כללי קרבנות חגים וכרטיסים)
- 23 כרטיסים בין אדם למקום ו-23 בין אדם לחברו



- 290 כרטיסי קורבנות (ראו פרוט בגב האריזה)
- 11 כרטיסי "נציג חג"
- 23 כרטיסי אבני מקדש במסגרת שחורה ו-7 במסגרת זהב
- 6 "שחקני משחק" וקביה

## כיצד משחקים?

- חלקו את כרטיסי הקורבנות השונים לכל השחקנים באופן שווה לפי מספר השחקנים.
- בגב אריזת המשחק מופיעה טבלה של חלוקת כרטיסים לפי מספר השחקנים.
- לדוגמה: במשחק עם 3 משתתפים יש לחלק לכל שחקן 2 כרטיסים של כבשה
- **עצה טובה:** כל שחקן מקבל מספר רב של קורבנות לכן מומלץ שכל שחקן יקשור את סוגי הקורבנות השונים שקיבל בגומיה הניחו את כרטיסי "בין אדם למקום" ו- "בין אדם לחברו" במקום המסומן עבורם בלוח.
- בחרו "שחקני משחק" לכל אחד, והניחו אותם על משבצת "התחלה". כל שחקן מתקדם על הלוח בתורו על ידי זריקת קוביה ועליו לפעול לפי המשבצת אליה הגיע.
- אם הגעת למשבצת שבת או חג – יש להניח את קורבנות הציבור (והיחיד במדה ויש) המתאימים במרכז הלוח (הקופה). אם אינך זוכר את הקרבנות שאתה צריך להקריב, העזר בלוח הפתרונויות בצד "כללי קורבנות חגים". (קרבנות יחיד ראה טבלה בצד שמאל) עבור משבצות: **תפילה, ט' באב, ט"ו באב, זכית, צדקה ופורים** ראה בלוח כנ"ל (בחלקו התחתון).
- **כל** משימה שבוצעה כראוי על ידי שחקן בתורו **מבלי להשתמש בלוח הפתרונויות**, (גם משימות שאינן הבאת קורבן), מזכה את השחקן בכרטיס אבן מקדש במסגרת שחורה. 5 כרטיסים במסגרת **שחורה** שווים לאבן אחת במסגרת **זהב**.
- לשחקן המתחיל והצעיר קשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, לכן כדאי לתת אבן **גם** על זכירה חלקית של הפתרון.
- אם הגעת למשבצת "בין אדם למקום" או "בין אדם לחברו" – קח כרטיס מהערמה המתאימה. הכרטיסים מכילים סיפורים שבעקבותם ברוב המקרים יש להביא קורבן למרכז הלוח (הקופה). העזר במספר הרשום **בפינה הימנית התחתונה בכרטיס**. מספר זה מסמן את השורה בלוח הפתרונויות בצד "כללי קורבנות כרטיסים".

## קופת המשחק:

- שחקן שהגיע למשבצת "זכית" – זוכה בכל הקרבנות שנצברו בקופה. כמו כן קיימים כרטיסים המזכים את השחקן בקרבנות מהקופה. במידה והקופה ריקה לא זכה השחקן בדבר. אולי בפעם הבאה.

## כרטיסי נציגי חגים:

- שחקן המגיע לאחד מהחגים – יכול להפוך להיות "נציג החג". עליו לשלם את עלות הנציגות המופיעה על גבי כרטיס הנציג לקופה.
- כרטיסי הנציגות כוללים: **חגים, שבת, ראש חודש, שבת וראש חודש וב' פסח** שבו מקריבים את העומר.
- **הערה:** כרטיס חג החנוכה מייצג את ראש חודש טבת שחל תמיד בחנוכה.
- השחקנים שיבואו לאחת ממשבצות אלה צריכים לשלם לנציג החג את "שכר הטרחה", כפי שמופיע בכרטיס הנציג, בנוסף למסירת קורבנות המתאימים לקופת המשחק.
- כמו כן, במידה והשחקן המבקר לא זוכר את הקרבנות שצריך להביא, יכול "נציג החג" להזכיר לכל מי שמגיע לחג שלו את הקרבנות של החג והוא יזכה באבן מקדש במסגרת שחורה.

## מי המנצח:

- **המנצח הוא בעל מספר האבנים הגדול ביותר, ולא בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.**

- בקורבן ציבור **שבועות** נמצאה **טעות** :
- המוסף עם הלחם צריך להיות עם **שני אילים** ולא רק אחד.
- סוג ציפור המצורע לכפרה היא בד"כ מסוג: **ציפור דרוור**
- בעולה ויורד של יחיד, לא צוינה מנחת חוטא משום פשטות



משחק משמח

# משחקי "סדרות" (שתי אפשרויות)

כיצד משחקים ? שיטה א': אוספים סדרות כפי שמופיעות בטבלאות כללי קרבנות

משחק מלמד

- סדרה לדוגמה א': ראש חודש - 2 פרים, איל אחד, 7 כבשים ושעיר עיזים
- סדרה לדוגמה ב': שבת קודש - 2 כבשים ולחם הפנים **Ik** פעמיים כבש אחד ולחם הפנים
- איספו את כל כרטיסי הקרבנות לערמה אחת. וערבבו היטב - זאת תהיה הקופה. אם הערימה גדולה מידי, אפשר לקחת רק חלק מהכרטיסים, או לחלק למספר ערימות.
- חלקו 6 כרטיסי קרבנות לכל שחקן.
- בחרו מי יהיה השחקן המתחיל. כל אחד בתורו מבקש מחברו כרטיס שחסר לו אם נענה בחיוב יש לו זכות שאלה נוספת, אם נענה בשלילה יקח מהקופה.
- אם יש ברשותו של שחקן אחד בתורו את כל הכרטיסים או לפחות 4 כרטיסי קרבנות של סדרה - הוא יכול להניח את הכרטיסים ("להוריד סדרה").
- אם יש לשחקן אפשרות להשלים סדרה חלקית שהוריד חברו, ישלים את סדרת חברו.
- מי שהוריד סדרה שלימה **Ik** השלים לשחקן אחר את הסדרה שלו, ללא עיון בטבלה זוכה באבן מקדש במסגרת שחורה. 5 כרטיסים במסגרת שחורה שווים לאבן אחת במסגרת זהב.

שיטה ב': אוספים סדרות על פי כרטיסי בין אדם למקום ובין אדם חברו

- קביעת הסדרות תהיה לפי כרטיסים אלה. סדרו את כרטיסי הבין אדם למקום ובין אדם לחברו בערמות.
- סדרה לדוגמה א': יולדת - תור וכבש **Ik** שני תורים **Ik** שני בני יונה.
- סדרה לדוגמה ב': נשיא - שעיר עיזים
- כל שחקן יכול לבחור בתורו כרטיס בין אדם למקום ובין אדם לחברו. פתרון הכרטיס מגדיר את הסדרה אותה הוא צריך להרכיב. אם זכר את הפתרון ללא עיון בטבלה הוא זוכה באבן מקדש במסגרת שחורה
- לשחקן המתחיל והצעיר קשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, לכן כדאי לתת אבן **גפ** על זכירה חלקית של הפתרון.

מי המנצח:

- המנצח** הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר **Ik** בעל מספר הסדרות הגדול ביותר (לפי החלטה מראש).

## משחק "מי אני"

זהו משחק למתקדמים ! כיצד משחקים ?



- איספו את כל כרטיסי הקרבנות לערמה אחת. וערבבו היטב - זאת תהיה הקופה.
  - בחרו מי יהיה השחקן המתחיל. והתחילו לשחק. הראשון שולף כרטיס מהקופה.
  - ציינו עבור הכרטיס הנבחר את כל אפשרויות ההקרבה: ציבור, יחיד | חטאת, עולה, שלמים, אשם וקבלו כרטיס אבן. **דוגמאות:**
  - איל** התשובה: **בציבור עולה** (חגים כו'), **ביחיד: אשם בגזלות, עולה, שלמים** בנוזר
  - בני יונה** התשובה: **ביחיד: חטאת מצורע או עולה יולדת, מצורע או נדבה.**
  - ב' כבשים** התשובה: **בציבור: עולה בשבת ושלמי ציבור בשבועות**
- המנצח** הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר

# משחק "זכרון" (שתי אפשרויות)

## כיצד משחקים ?

### למתחילים

- פזרו מספר זוגי של כרטיסי קרבנות בצורה הפוכה.
- כל אחד בתורו מרים שני כרטיסים. אם הכרטיסים זהים, זכה בהם השחקן ומגיע לו לנסות פעם נוספת.
- במידה והכרטיסים אינם זהים עליו להחזירם למקומם.

## מי המנצח:

בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר

משחק מרכז

### למתקדמים

בכדי לתרגל את נושא הקרבנות אפשר לשחק באופן זה:

- על כל שחקן לבחור סדרת קרבנות שמביאים ביחד. ראה טבלת כללי קרבנות חגים וטבלת כללי כרטיסים.
- דוגמה א':** אם השחקן בחר להביא זוגות **מקרבן השבת** עליו לגלות את הכרטיס של זוג הכבשים ושל לחם הפנים.
- דוגמה ב':** כדי להביא זוגות **מקרבן ראש חודש**, עליו לגלות ולאסוף: זוג פרים, איל, שבעה כבשים ושעיר עיזים. ניתן לגלות את הקרבנות בשלבים, לדוגמה לגלות זוג, זוג **מקרבנות ראש חודש**. כלומר: אפשר להרים שני פרים ואיל **Ik** שני פרים ושבעה כבשים **Ik** שני פרים ושעיר עיזים **Ik** שבעה כבשים ואיל. ועל דרך זו בכל השאר הקרבנות.
- מי שאסף סדרה שלימה מבלי להשתמש בטבלאות (כלומר שזכר סדרה בעל פה), זוכה בכרטיס אבן מקדש במסגרת שחורה. 5 כרטיסים במסגרת **שחורה** שווים לאבן אחת במסגרת **זהב**.
- לשחקן המתחיל והצעיר קשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, לכן כדאי לתת אבן **גם** על זכירה חלקית של הפתרון.

## מי המנצח:

**המנצח** הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר **Ik** בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר (לפי החלטה מראש).

# משחק "מלחמה"

## כיצד משחקים ?

- מחלקים כרטיסי קרבנות בין השחקנים.
- השחקנים מגלים ביחד כל אחד כרטיס אחד.
- בעל הכרטיס עם הערך הגבוה ביותר גובר ולוקח את כל הכרטיסים האחרים לעצמו.

### ערכי הכרטיסים:

7 פרים < 2 פרים < פר < 7 כבשים < 2 כבשים < איל < עז < שעיר < כבש < כבשה < תור < בני יונה < כל המנחות



**המנצח** הוא בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.

# משחק "מלחמת סוגים"

## כיצד משחקים ?

- במשחק זה לומדים את סוגי הקרבנות וחשיבותם: **חטאת, אשם, עולה, שלמים, בכור, מעשר, פסח**.
- מחלקים **כרטיסי קרבנות** בין השחקנים.
- על כל שחקן לדעת לאיזה סוגי קרבנות מתאים בעל החיים שהוציא. סוג הקרבן החשוב ביותר מנצח.
- השחקנים מוציאים ביחד כל אחד כרטיס אחד. המנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו. אם הכרטיסים שווים בחשיבות, כולם מוציאים כרטיס נוסף והמנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- אם בעל החי מתאים ליותר מסוג קרבן אחד, שחקן שיוודע את הפתרון של הסוג החשוב ביותר - זוכה באבן.
- במידה והכרטיסים שווים בחוזק: בעל הכרטיס שיאמר **מספר רב ביותר של סוגי קרבנות מנצח**. קרבן ציבור עולה בערכו על כל קרבן יחיד.
- דוגמה א'**: עבור כרטיסים: שעיר ושעירה – השעיר מנצח. שכן הוא גם קרבן עולה בנוסף לחטאת ושלמים
- דוגמה ב'**: עבור כרטיסים: איל וכבש – הכבש מנצח. שכן הוא גם קרבן שלמי **ציבור** בשבועות (!).
- דוגמה ג'**: עבור כרטיסים: תור ושעירה – התור מנצח. שכן יש בו **עולה לעומת השלמים** שבשעירה

חשיבות הקרבנות:

**חטאת < אשם < עולה < שלמים < בכור < מעשר < פסח < כל מנחות**

המנצח הוא בעל מספר כרטיסי האבנים וכרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.

# משחק "מלחמת כרטיסים"

## כיצד משחקים ?

- במשחק זה לומדים את ההבדלים בין כרטיסי ההפעלה וכרטיסי החגים.
- מחלקים **כרטיסי בין אדם למקום ובין אדם לחברו** בין השחקנים.
- על כל שחקן לדעת לאיזה סוגי קרבנות מתאים הכרטיס שהוציא. הכרטיס המתאים לסוגי הקרבנות החשובים ביותר **מנצח**. אם יוצא פתרון 'X' – מניח כרטיס זה בצד ולוקח כרטיס אחר.
- השחקנים מוציאים ביחד כל אחד כרטיס אחד. המנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו. אם הכרטיסים שווים בחשיבות, כולם מוציאים כרטיס נוסף והמנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- דוגמה א'**: "מצורע" ו-"שבועת ביטוי" – ה"מצורע" מנצח שכן יש לו את מספר הקרבנות הרב והחשוב יותר.
- דוגמה ב'**: "מלך (נשיא)" ו-"כהן משיח" – ה"כהן משיח" מנצח שכן החטאת שלו הוא פר.
- דוגמה ג'**: "ע"ז ציבור" ו-"העלם דבר" – ה"ע"ז ציבור" מנצח שכן יש בו גם חטאת וגם עולה.

למתקדמים

- אפשר להוסיף את כרטיסי נציגי החגים. כל כרטיס מייצג את החג המתאים לו.

חשיבות הקרבנות:









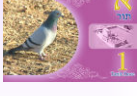

**חטאת < אשם < עולה < שלמים < בכור < מעשר < פסח**

המנצח הוא בעל מספר כרטיסי ההפעלה הגדול ביותר.

# לוח התאמת בהמות לסוגי קרבנות

בכל מקום הובאו רק חלק מהדוגמאות

(סיוע למשחקים "מי אני", "מלחמה סוגים/כרטיסים")

סוג בעל חי	חטאת	אשם	עולה	שלמים
פר (שור) 	כה"ג <input type="radio"/> סנהד' <input checked="" type="radio"/>	—	ראיה <input type="radio"/> סנהדרין <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
עגל בן בקר 	—	—	ראיה <input type="radio"/> קיץ מז' <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
איל 	—	גזלות, תלוי <input type="radio"/>	גר <input type="radio"/> קיץ מז' <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
כבש 	—	מצורע <input type="radio"/>	נזיר <input type="radio"/> תמיד <input checked="" type="radio"/>	שלמי יחיד <input type="radio"/> שבועות <input checked="" type="radio"/>
כבשה (רחל) 	יחיד, <input type="radio"/> $\uparrow\downarrow$	—	—	<input type="radio"/>
טלה (שה) 	—	(כמו כבש) <input type="radio"/>	(כמו כבש) <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/>	(כמו כבש) <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/>
שעיר 	נשיא <input type="radio"/> ע"ז <input checked="" type="radio"/>	—	נדבה <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
שעירה (עז) 	יחיד, <input type="radio"/> $\uparrow\downarrow$	—	—	<input type="radio"/>
תור 	מצורע, <input type="radio"/> יולדת, <input type="radio"/> $\downarrow\uparrow$	—	נדבה, מצורע, <input type="radio"/> יולדת	—
בן יונה 	מצורע, <input type="radio"/> יולדת, <input type="radio"/> $\downarrow\uparrow$	—	נדבה, מצורע, <input type="radio"/> יולדת	—

—  יחיד —  ציבור —  $\uparrow\downarrow$  — עולה ויורד

— מציין שסוג קרבן לא שייך לבהמה זו.