

זבחי רצון

זבחי רצון הוא משחק משפחה המאפשר למידה של סוגי קורבנות בבית המקדש. המשחק מיועד לכל המשפחה ויקנה למשחקים בו ידיעות ומיומנות בעניין קורבנות ציבוריים ושל יחידים. המשחק מבוסס על מעגל השנה היהודי ושזור בתוכו את חייו של היהודי במידותיו. המשחק דומה בעקרון למשחק המונופול המוכר, כשהקניין הם מצוות ואבני המקדש ואמצעי התשלום הם הקורבנות והדברים הסובבים אותם.

מתוך ההקדמה של מדריך המשתמש

כפי שמביא המהר"ל בפירושו על התורה (גור אריה במדבר עמ' תעב ד"ה והנה), השם "קרבן" הוא במהותו מאפשר להתקרב להי'. מטרת המשחק להקנות ידע במרכיבי הקורבנות בזמנים והאירועים השונים במהלך חייו של היהודי. טעם הקרבות, במעט מזער, ואולי באופן פשטני ביותר. אם נתבונן על הדבר, כל הבריאה היא מעשיו של ה' ית', וכולה שלימה בתכלית השלמות. בכלל זה, כל בעלי החיים שלימים עד לאין שיעור לפי רצונו ית'. רק לאדם ניתנה האפשרות לפעול בבריאת ה' כרצונו ולפי בחירתו החופשית. וכיוון שייתכן שיחטיא ויקלקל במעשיו וישנה הסדרים הראויים, וכל כך מושלמים, ועל ידי כך יפגע בנפשו שלו. על כן, ברוב חסדיו המרובים, נתן הבורא להביא דבר שלם מבריאתו ולכפר על הקלקול, ולשוב להתקרב אליו בתכלית השלמות. [וכידוע קיימים דינים מפורטים הפוסלים קורבנות בעלי מומים – לא מושלמים]

5 משחקים
ב-1!



משחק "חדש"
A "New Game"

משחק חדש, הגיע לחנויות. הסנהדרין, בנוכחות ראש ה'שיבה, הורו לשחק בו. הסתבר שזוהי עבודה נרה חדשה שנוקדה בארצות המערב... וכלם שחקו בו; על כל המשתתפים להביא קרבן מתאים.

A new game arrived in the stores. With the Rosh Yeshiva taking part, the Sanhedrin permitted playing, but later it

כרטיסי נצח

בקר
1 Young

כבש
1 Lamb