

משחק "מונופול"

תכולת משחק:

- 186 כרטיסי קורבנות
- 11 כרטיסי "נציג חג"
- 22 כרטיסי אבני מקדש במסגרת שחורה ו 8-במסגרת זהב
- 6 חיילים וקב"ה
- לוח משחק והוראות
- לוח פתרונו (ובו כללי קרבנות חגים וכרטיסים)
- 23 כרטיסים בין אדם למקום ו 23-בין אדם לחברו

כיצד משחקים ?

- חלקו את כל כרטיסי הקרבנות לכל השחקנים באופן שווה לפי מספר השחקנים כפי שמתואר בגב האריזה.
- לדוגמה:** במשחק עם 3 משתתפים יש לחלק לכל שחקן 4 כרטיסי כבש עם מנחה
- הניחו את כרטיסי "בין אדם למקום" ו- "בין אדם לחברו" במקום המסומן עבורם בלוח.
- בחרו "שחקנים" לכל אחד, והניחו אותם על משבצת "התחלה". כל שחקן נע בלוח בתורו על ידי זריקת קוביה ומתקדם בהתאם למספר ופועל לפי המשבצת אליה הגיע.
- אם הגעתם למשבצת של שבת או חג – יש להניח את קורבנות הציבור וקרבנות היחיד (במדה ויש) המתאימים במרכז הלוח (הקופה). לא זוכרים את הקרבנות שצריך להביא? העזרו בלוח הפתרונו (בצד "כללי קרבנות חגים"). ושם תמצאו גם את טבלת קרבנות יחיד.
- זכרתם מבלי להשתמש בלוח הפתרונו? מגיע לכם אבן מקדש במסגרת שחורה!
- לשחקן המתחיל והצעיר שקשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, כדאי לתת אבן גם על זכירה של חלק מהפתרון.
- אם הגעתם למשבצת "בין אדם למקום" או "בין אדם לחברו" – קחו כרטיס מהערמה המתאימה. הקריאו לחברים את הסיפור ובעקבותיו הביאו קורבן לקופה שבמרכז הלוח. העזרו במספר הרשום בתחתית הכרטיס. מספר זה מסמן את השורה בלוח הפתרונו בצד "כללי קרבנות כרטיסים". X במקום מספר, פוטר מלהביא קרבנות.
- שחקן שאין לו את הקרבנות המתאימים או שנגמרו לו הקרבנות, יכול להחליף קרבנות או ללוות משחקן אחר. קבעו מראש את כללי ההחלפה.



קופת המשחק

- שחקן שהגיע למשבצת "זכית" – זוכה בכל הקרבנות שנצברו בקופה. כמו כן קיימים כרטיסים המזכים את השחקן בקרבנות מהקופה. במידה והקופה ריקה לא זכה השחקן בדבר. אולי בפעם הבאה..

נציגות חגים

- שחקן המגיע לאחד מהחגים – יכול להפוך להיות "נציג החג". עליו לשלם את עלות הנציגות המופיעה על גבי כרטיס הנציג לקופה בנוסף למסירת קורבנות המתאימים לחג.
- השחקנים שיבואו לאחת ממשבצות אלה צריכים לשלם לנציג החג את "שכר הטרחה", כפי שמופיע בכרטיס הנציג, בנוסף למסירת קורבנות המתאימים לקופת המשחק.
- כמו כן, במידה והשחקן המבקר לא זוכר את הקרבנות שצריך להביא, יכול "נציג החג" להזכיר לכל מי שמגיע לחג שלו את הקרבנות של החג והוא יזכה באבן מקדש במסגרת שחורה.



המנצח

המנצח הוא בעל מספר האבנים הגדול ביותר, ולא בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.

1



=



5

שחקן עשיר: כל מי שיש לו שבעה פרים
או מי שיש לו 5 כרטיסים של בהמות

5 אבני מקדש שחורות שוות אבן זהב אחת

משחק "סדרות"

שיטה א': אוספים סדרות כפי שמופיעות בטבלאות כללי הקרבנות

- איספו את כל כרטיסי הקרבנות לקופה, וערבבו היטב. הערימה גדולה מדי? ניתן לחלק לכמה ערמות.
- חלקו שישה כרטיסי קרבנות לכל שחקן, ובחרו מי יהיה השחקן המתחיל.
- כל אחד מבקש בתורו כרטיס שחסר לו לסדרה. אם אין לאף אחד אז לוקח מהקופה.
- הורדת סדרה שלמה או עזרת לחבר להשלים והבאת לו את רוב הסדרה שלו, ללא עיון בטבלה? זכית באבן מקדש שחורה.
- סדרה שלמה:** קבוצה בלוח הפתרון עד הרווח. לדוגמא, בשבועות יש 3 סדרות.
- סדרה לדוגמה א':** ראש חודש - 2 פרים, איל אחד, 7 כבשים ושעיר עיזים
- סדרה לדוגמה ב':** שבת קודש - 2 כבשים ולחם הפנים א פעמיים כבש אחד ולחם הפנים

שיטה ב': אוספים סדרות על פי כרטיסי בין אדם למקום ובין אדם חברו

- סוג הסדרות הם לפי כרטיסי ההפעלה. סדרו את כרטיסי הבין אדם למקום ובין אדם לחברו בערמות.
- כל שחקן יכול לבחור בתורו כרטיס בין אדם למקום ובין אדם לחברו. פתרון הכרטיס מגדיר את הסדרה אותה הוא צריך להרכיב. זכרתם מבלי להשתמש בלוח הפתרונות? מגיע לכם אבן מקדש במסגרת שחורה!
- לשחקן המתחיל והצעיר קשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, לכן כדאי לתת אבן ג על זכירה חלקית של הפתרון.
- סדרה לדוגמה א':** יולדת - עוף (תור / בן יונה) וכבש א שני תורים א שני בני יונה.
- סדרה לדוגמה ב':** נשיא - שעיר עיזים



המנצח הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר א בעל מספר הסדרות הגדול ביותר

משחק מלחמה

- מחלקים כרטיסי קרבנות בין השחקנים.
- השחקנים מגלים ביחד כל אחד כרטיס אחד.
- בעל הכרטיס עם הערך הגבוה ביותר גובר ולוקח את כל הכרטיסים האחרים לעצמו.

ערכי הכרטיסים:

7 פרים < 2 פרים < פר < 7 כבשים < 2 כבשים < איל < שעיר < עז < כבש < כבשה < תור < בני יונה < כל המנחות



המנצח הוא בעל מספר כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.

משחק "זיכרון"

מתחילים

- פזרו כרטיסי קרבנות בצורה הפוכה.
- כל אחד בתורו מרים שני כרטיסים. אם הכרטיסים זהים, זכה בהם השחקן ומגיע לו לנסות פעם נוספת.
- במידה והכרטיסים אינם זהים עליו להחזירם למקומם

מתקדמים

מתרגלים את נושא הקרבנות:

- על כל שחקן לבחור סדרת קרבנות שמביאים ביחד. ראה בטבלת לוח הפתרונות לכללי קרבנות חגים וכללי כרטיסים.
- דוגמה א':** אם השחקן בחר להביא זוגות **מקרבן השבת** עליו לגלות את הכרטיס של זוג הכבשים ושל לחם הפנים.
- דוגמה ב':** כדי להביא זוגות **מקרבן ראש חודש**, עליו לגלות ולאסוף: זוג פרים, איל, שבעה כבשים ושעיר עיזים. ניתן לגלות את הקרבנות בשלבים, לדוגמה לגלות זוג, זוג **מקרבנות ראש חודש**. כלומר: אפשר להרים שני פרים ואיל **או** שני פרים ושבעה כבשים **או** שני פרים ושעיר עיזים **או** שבעה כבשים ואיל. ועל דרך זו בכל השאר הקרבנות.
- מי שאסף סדרה שלימה מבלי להשתמש בטבלאות (כלומר שזכר סדרה בעל פה), זוכה גם בכרטיס אבן מקדש במסגרת שחורה.
- לשחקן המתחיל והצעיר קשה לזכור את כל פרטי הקרבנות, לכן כדאי לתת אבן **גם** על זכירה חלקית של הפתרון.

המנצח הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר **או** בעל מספר זוגות כרטיסי הקרבנות הגדול ביותר.

משחק "מי אני"

- במשחק זה הקופה היא כל כרטיסי הקרבנות. יש לערבב. הערימה גדולה מדי? ניתן לחלק לכמה ערמות.
- בחרו מי יהיה השחקן המתחיל. כל שחקן בתורו שולף כרטיס מהקופה.
- עבור הכרטיס הנבחר על השחקן לומר לפחות אפשרות אחת של קרבן ואז יוכל לקבל כרטיס אבן המקדש.
- כל אחד יכול לומר הצעות לקרבנות, אבל לא מה שכבר נאמר בתור זה.**
- התשובות צריכות לכלול פרטים כגון: ציבור, יחיד, חטאת, עולה, שלמים, אשם.
- כשיוצא אותו כרטיס בפעם הבאה, אין לענות את אותה התשובה מהפעם האחרונה שיצא.

דוגמאות:

בציבור: חלק מעולת ראש חודש, **ביחיד:** אשם בגזלות, עולה, שלמים בנוזר



ביחיד: חטאת מצורע, עולת יולדת, עולת נדבה.



בציבור: עולה בשבת, שלמי ציבור בשבועות



המנצח הוא בעל מספר כרטיסי האבנים הגדול ביותר

משחק "מלחמת סוגים"

- במשחק זה לומדים את סוגי הקרבנות וחשיבותם: **חטאת, אשם, עולה, שלמים, בכור, מעשר, פסח**.
- מחלקים **כרטיסי קרבנות** בין השחקנים.
- על כל שחקן לדעת לאיזה סוגי קרבנות מתאים בעל החיים שהוציא. סוג הקרבן החשוב ביותר מנצח.
- השחקנים מוציאים ביחד בכל פעם (כל אחד) כרטיס אחד. בעל הכרטיס המנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- אם הכרטיסים שווים בחשיבות, כולם מוציאים כרטיס **נוסף** עד שהמנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- שחקן שיודע את הפתרון של הסוג החשוב ביותר - זוכה באבן מקדש שחורה.
- במידה והכרטיסים **שווים בחוזק**: בעל הכרטיס שיאמר **מספר רב ביותר של סוגי קרבנות** מנצח.
- קרבן ציבור עולה בערכו על כל קרבן יחיד.
- דוגמה א'**: עבור כרטיסים: שעיר ושעירה - השעיר מנצח. שכן הוא גם **קרבן עולה** בנוסף לחטאת ושלמים.
- דוגמה ב'**: עבור כרטיסים: איל וכבש - הכבש מנצח. שכן הוא גם **קרבן שלמי ציבור** בשבועות (!).
- דוגמה ג'**: עבור כרטיסים: תור ושעירה - התור מנצח. שכן יש בו **עולה לעומת השלמים** שבשעירה.

חשיבות הקרבנות:

חטאת < אשם < עולה < שלמים < בכור < מעשר < פסח < כל מנחות



המנצח מי שיש לו את מספר כרטיסי האבנים וכרטיסי הקרבנות הגדול ביותר

משחק "מלחמת כרטיסים"

- במשחק זה לומדים את ההבדלים בין כרטיסי ההפעלה השונים וכרטיסי החגים.
- מחלקים **כרטיסי בין אדם למקום ובין אדם לחברו** בין השחקנים.
- על כל שחקן לדעת לאיזה סוגי קרבנות מתאים הכרטיס שהוציא. הכרטיס המתאים לסוגי הקרבנות החשובים ביותר **מנצח**. אם יוצא פתרון 'X' - מניח כרטיס זה בצד ולוקח כרטיס אחר.
- בכל פעם כל השחקנים מוציאים ביחד כל אחד כרטיס אחד. בעל הכרטיס המנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- אם הכרטיסים שווים בחשיבות, כולם מוציאים כרטיס נוסף עד שבסוף המנצח זוכה בכל הכרטיסים שיצאו.
- דוגמה א'**: "מצורע" ו-"שבועת ביטוי" - ה"מצורע" מנצח שכן יש לו את מספר הקרבנות **הרב והחשוב יותר**.
- דוגמה ב'**: "מלך(נשיא)" ו-"כהן משיח" - ה"כהן משיח" מנצח שכן החטאת שלו הוא פר.
- דוגמה ג'**: "ע"ז ציבור" ו-"העלם דבר" - ה"ע"ז ציבור" מנצח שכן יש בו גם חטאת וגם עולה.

למתקדמים

- אפשר להוסיף את כרטיסי נציגי החגים. כל כרטיס מייצג את החג המתאים לו.

חשיבות הקרבנות:

חטאת < אשם < עולה < שלמים < בכור < מעשר < פסח

המנצח הוא בעל מספר כרטיסי ההפעלה הגדול ביותר.

